

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 1153
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I. C. "LANINO" VERCELLI
Codice meccanografico	VCIC811001
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	CORSO TANARO N. 3
Provincia	VERCELLI
Comune	VERCELLI
CAP	13100
Telefono	0161251390
Email	VCIC811001@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	878
Plessi	VCIC811001 VCAA81101T VCAA81102V VCAA81103X VCAA811041 VCEE811013 VCEE811024 VCMM811012

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	VCIC811001 - I. C. "LANINO" VERCELLI
Codice candidatura	1153
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	5317
Data Delibera Collegio docenti	22/05/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	5323
Data Delibera Consiglio d'istituto	22/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESTATE INSIEME	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	ECO-LAB Liberiamo la creatività attraverso il riciclo	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	LABORATORIO DELL'INCANTO 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	IL LABORATORIO DELL'INCANTO 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	IMPARA L'ARTE E ... CREA!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Passeggiando s'impara!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	LO SPORT NON VA IN VACANZA 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	LO SPORT NON VA IN VACANZA 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	LO SPORT NON VA IN VACANZA 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	AB INIZIO (Latino)	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	4. OGNI FAVOLA E' UN GIOCO E ... GIOCANDO S'IMPARA!	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Storie di carta, storie di pixel	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	FUN FOR STARTERS 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	FUN FOR STARTERS 2	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 78.780,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: ESTATE INSIEME

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESTATE INSIEME
Descrizione	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a rendere l'Istituto un valido punto di riferimento sul territorio per le famiglie e a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti.</p> <p>Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo.</p> <p>I percorsi formativi sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative. - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	F64D24000550007
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	AB INIZIO (Latino)
Descrizione	<p>Coerentemente con quanto previsto nel PTOF, al fine di ampliare l'Offerta Formativa dell'Istituto, si propone la realizzazione di un modulo formativo di avvio allo studio della lingua e cultura latine. Lo studio delle lingue classiche e della lingua latina in particolare, è alla base di una formazione culturale completa che richiede una conoscenza della lingua italiana adeguata, al fine di realizzare comunicazioni orali e scritte chiare e formalmente corrette. Il modulo formativo, in primo luogo, consentirà agli alunni di approfondire le strutture grammaticali, lessicali e linguistiche dell'italiano e nel contempo di acquisire i primi rudimenti della lingua latina dalla quale l'italiano deriva. Attraverso attività di traduzione di testi latini in lingua italiana, e viceversa, si mirerà a sviluppare la capacità di riflessione logico-linguistica e di problem solving degli studenti. Questi ultimi avranno anche la possibilità di accrescere la fiducia in sé e nelle proprie capacità, anche in relazione allo studio di una disciplina nuova e valutare con maggiore consapevolezza le proprie scelte orientative in relazione agli indirizzi di studio che prevedono questa disciplina. Il modulo formativo prevede anche l'approfondimento di interessanti aspetti della società e della cultura latina, con particolare riferimento a figure femminili e alla condizione della donna che offriranno interessanti spunti di riflessione sugli stereotipi di genere e il loro superamento. Lo studio della lingua e della cultura del mondo antico sarà affrontato anche con il supporto delle TIC attraverso la sperimentazione di diverse app e webtool, nonché dell'intelligenza artificiale e della realtà aumentata, al fine di potenziare e ulteriormente sviluppare le competenze digitali degli studenti e delle studentesse.</p>
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCMM811012
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

AB INIZIO (Latino)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	Passeggiando s'impara!
Descrizione	<p>Coerentemente con quanto previsto nel PTOF, al fine di ampliare l'Offerta Formativa dell'Istituto, si propone la realizzazione di un modulo formativo che vuole essere un esempio di come l'Outdoor Education sia una pratica educativa altamente motivante nei confronti di ogni disciplina curricolare, e offra soluzioni didattiche inclusive sia per gli alunni in difficoltà che per le eccellenze. Dopo una breve introduzione teorica e storica sul territorio vercellese, è prevista l'esplorazione, l'osservazione e l'analisi del paesaggio che lo caratterizza. Le attività coinvolgeranno anche musei e altri istituti pubblici e privati al fine di valorizzare la scuola intesa come comunità attiva, aperta al territorio e in grado di sviluppare e aumentare l'interazione con le famiglie e con la comunità locale. La restituzione di quanto appreso avverrà attraverso l'allestimento di una mostra virtuale grazie alla quale gli studenti potranno utilizzare in modo produttivo le risorse offerte dai dispositivi informatici in uso, divenendo così protagonisti della costruzione del sapere utilizzando buone pratiche di cooperazione e problem solving.</p> <p>L'intervento formativo, infine, non mira soltanto allo sviluppo di comportamenti responsabili ispirati alla conoscenza e al rispetto della legalità, della sostenibilità ambientale, dei beni paesaggistici, del patrimonio culturale e ambientale, allo sviluppo delle competenze in materia di cittadinanza, di consapevolezza ed espressione culturale, ma intende anche offrire agli studenti un'ulteriore occasione di orientamento esperienziale in vista delle importanti scelte che saranno chiamati a fare in un prossimo futuro.</p>
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCMM811012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Passeggiando s'impara!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	Storie di carta, storie di pixel
Descrizione	<p>Far amare la lettura ai lettori cosiddetti "forti", o comunque a coloro che per background familiare, primariamente, sarebbero già portati a leggere, è obiettivo facile da perseguire. Risulta invece difficile stimolare alla lettura chi il libro, per i più svariati motivi, non lo considera come un'occasione per crescere e migliorarsi. Questa è la sfida che si propone questo modulo, che intende appassionare a questa pratica principalmente i 'non-lettori', attraverso un'esplorazione condivisa del mondo dei libri cartacei e digitali, di storie fatte di carta e inchiostro oppure di pixel, e attraverso attività ludiche di 'avvicinamento', quali la Gamification e il Digital Storytelling.</p> <p>L'utilizzo della Gamification applicata alla lettura, costituisce un'opportunità didattica molto importante, poiché un apprendimento autentico si basa da sempre sul gioco, sull'interesse, sulla curiosità e perché l'applicazione di meccaniche di gioco (sfide, ricompense, punti, livelli differenti di gioco) riescono a motivare i giovani studenti aiutandoli a raggiungere i loro obiettivi ed acquisire determinati comportamenti positivi.</p> <p>Tutto questo si integra con il Digital Storytelling, altro potente strumento, perché inventare una storia e saperla raccontare, permette di sviluppare o affinare competenze digitali, comunicative ed intelligenza emotiva indispensabili.</p> <p>Mettere in campo la propria creatività, essere al centro del percorso di apprendimento e di formazione per affrontare i contenuti di studio in maniera più coinvolgente, sviluppare competenze trasversali mediante approcci di Learning by Doing, Cooperativa Learning, Critical Thinking e Problem Solving, è oggi una prerogativa fondamentale di qualsiasi cittadino.</p>
Data inizio prevista	01/10/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCMM811012
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado
-------------	---

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storie di carta, storie di pixel

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	LO SPORT NON VA IN VACANZA 2
Descrizione	<p>L'attività motoria-sportiva costituisce una preziosa occasione per raggiungere obiettivi comuni a tutti coloro che, nel ruolo di educatori, si impegnano nel difficile compito della "formazione del cittadino". Le esperienze motorie e sportive in ambito scolastico, proprio perché sono promosse in un ambiente di vita nel quale vengono garantite e tutelate pari opportunità formative, hanno il privilegio di stimolare "in situazione di operatività" una riflessione sui concetti base della convivenza. La scuola può affiancare al compito "dell'insegnare ad apprendere" anche quello "dell'insegnare ad essere" in cui ognuno "impara meglio nella relazione con gli altri". Sulla base di tali premesse, il presente modulo formativo mira in primo luogo alla creazione di un ambiente che promuova la socializzazione, la collaborazione, il confronto e il rispetto degli altri, sviluppando competenze chiave di cittadinanza e potenziando le opportunità di inclusione scolastica e sociale.</p> <p>Attraverso esperimenti sulla forza muscolare, sulla coordinazione e l'equilibrio, molteplici attività sportive e ludico-motorie-musicali, saranno anche sviluppate e valorizzate le competenze motorie e le autonomie delle alunne e degli alunni nel rispetto del processo evolutivo, favorendo la conoscenza di sé e delle proprie potenzialità e migliorando l'autostima di ciascuno. Le attività favoriranno altresì la maturazione di competenze legate all'educazione alla salute, prevenzione e promozione di corretti stili di vita. Il modulo verrà attivato nel periodo di sospensione delle attività didattiche ponendosi in continuità con le attività curriculari e offrendo un'opportunità per le famiglie di creare sul territorio una rete di accoglienza e di condivisione di bisogni e risorse.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811024
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

LO SPORT NON VA IN VACANZA 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	ECO-LAB Liberiamo la creatività attraverso il riciclo

<p>Descrizione</p>	<p>Il progetto intende offrire agli studenti un'esperienza educativa coinvolgente e significativa inserendosi in un contesto di apprendimento interdisciplinare, che integra elementi di scienza, arte e studi ambientali. Le finalità sono molteplici e includono la promozione della consapevolezza ambientale, lo sviluppo dell'espressione artistica, la promozione della sostenibilità, la stimolazione della collaborazione e del lavoro di gruppo e la riflessione sul processo creativo.</p> <p>Consapevolezza Ambientale: Gli studenti acquisiranno una maggiore consapevolezza sull'importanza del riciclo e del riutilizzo dei materiali, comprendendo l'impatto positivo che tali pratiche possono avere sull'ambiente.</p> <p>Capacità creative: Gli studenti produrranno progetti artistici unici e innovativi utilizzando materiali di recupero, dimostrando creatività e originalità nel processo di trasformazione.</p> <p>Collaborazione e Lavoro di Gruppo: Gli studenti impareranno a collaborare in gruppo, condividere idee, problemi e risorse, sviluppando competenze di comunicazione e lavoro di squadra.</p> <p>Riflessione e Autovalutazione: Gli studenti saranno in grado di riflettere sul proprio processo creativo, identificando sfide, soluzioni e aree di miglioramento, promuovendo la crescita personale e l'apprendimento continuo.</p> <p>Presentazione Creativa dei Progetti: Gli studenti sapranno presentare in modo creativo e coinvolgente i propri progetti alla comunità scolastica, dimostrando competenze di comunicazione e presentazione.</p> <p>Sono previste le seguenti attività:</p> <p>1-Ricerca: Gli studenti condurranno ricerche sul riciclo, la gestione dei rifiuti e l'impatto ambientale per comprendere meglio il contesto del progetto.</p> <p>2-Brainstorming e Ideazione: Gli studenti parteciperanno a sessioni di brainstorming per generare idee su come utilizzare i materiali di riciclo per risolvere problemi concreti.</p> <p>3-Progettazione e Costruzione: Gli studenti trasformeranno le loro idee in progetti concreti, utilizzando i materiali di riciclo disponibili.</p> <p>4-Collaborazione di Squadra: Gli studenti lavoreranno in gruppi per combinare le proprie abilità e competenze, affrontando sfide e problemi insieme.</p> <p>5- Condivisione e feedback: Gli studenti presenteranno i propri progetti ai compagni e riceveranno feedback costruttivi per migliorare le loro creazioni.</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>17/06/2024</p>

Data fine prevista	20/12/2024
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811013
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ECO-LAB Liberiamo la creatività attraverso il riciclo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	FUN FOR STARTERS 2
Descrizione	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l’interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l’interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il modulo intende proseguire il percorso già iniziato durante l’anno scolastico con insegnanti madrelingua, al fine di fornire agli alunni competenze e strumenti linguistici idonei al conseguimento delle certificazioni linguistiche “for young learners” attraverso attività ludiche che coinvolgono le abilità di listening e speaking, esercizi interattivi volti al potenziamento delle competenze acquisite di reading e writing e la familiarizzazione con la cultura e le tradizioni anglosassoni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811024
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

FUN FOR STARTERS 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	4. OGNI FAVOLA E' UN GIOCO E ... GIOCANDO S'IMPARA!

<p>Descrizione</p>	<p>Attraverso la narrazione di Fiabe, Racconti e Favole si propone un laboratorio che, dall'immagine e dall'ascolto della parola, conduce gli/le studenti/esse a esplorare il mondo del teatro in modo unico e originale, dando libero spazio alla loro immaginazione e creatività, offrendo in questo modo la possibilità di imparare divertendosi. Saranno previste diverse possibilità di pratica: la lettura, quindi la parola, la drammaturgia, quindi l'elaborazione del testo, il corpo, la voce, lo spazio, l'improvvisazione, la composizione, l'azione, il tutto attraverso il gioco teatrale.</p> <p>Le attività si svolgeranno seguendo una fase iniziale di LETTURA E ASCOLTO di favole, racconti, fiabe con linguaggio sonoro, musicale, dinamico e coinvolgente. Seguirà il momento della condivisione e restituzione di quanto ascoltato attraverso diverse forme espressive (disegno, dialogo, confronto creativo verbale e fisico). La fase successiva sarà quella di CORPO E PAROLA durante la quale gli/le studenti/esse saranno chiamati ad animare la storia in prima persona. Concluderà il percorso la fase di 'Improvvis-AZIONE' nel corso della quale i partecipanti saranno stimolati, in modo del tutto spontaneo, a proporre una piccola elaborazione fisica e drammaturgica della storia, attraverso un'improvvisazione guidata che darà la possibilità di rappresentarla con originalità e unicità e che potrà assumere le forme di un'improvvisazione, oppure, volendo offrire la possibilità di sperimentare l'Azione Teatrale in modo più compiuto, di una piccola struttura scenica ripetibile e condivisibile.</p> <p>In particolare questi gli obiettivi da perseguire: prendere coscienza del proprio corpo; controllare il proprio corpo, il se, lo spazio, l'attenzione; utilizzare i gesti ed i rituali della comunicazione; migliorare l'immagine di se e la fiducia in se stessi; analizzare persone e situazioni; comunicare esperienze, emozioni, stati d'animo in modo efficace e creativo; porsi in uno stato di disponibilità nei confronti dell'altro; scoprire le varie forme di comunicazione; stabilire relazioni di comunicazione profonda; scoprire i meccanismi relazionali che quotidianamente vengono messi in atto sia nei rapporti con i coetanei sia nei confronti degli adulti; conoscere ed utilizzare un testo base per elaborare un canovaccio; rappresentare, utilizzando simboli e oggetti, una messa in scena.</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>17/06/2024</p>
<p>Data fine prevista</p>	<p>30/06/2025</p>
<p>Sede dove è previsto il modulo</p>	<p>VCEE811013</p>

Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

4. OGNI FAVOLA E' UN GIOCO E ... GIOCANDO S'IMPARA!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	IMPARA L'ARTE E ... CREA!
Descrizione	<p>Il presente modulo è finalizzato a sviluppare le capacità espressive degli alunni e delle alunne coinvolgendoli in un'attività di laboratorio in cui possano vivere l'arte sviluppando la creatività, divenire consapevoli delle proprie capacità manuali ed artistiche e possano imparare l'armonia delle forme e dei colori. Dare spazio alla dimensione affettiva (vissuti, ansie, paure, aspettative...) attraverso una libera creazione e non ultimo acquisire la consapevolezza delle proprie possibilità, darà a ciascun alunno la possibilità di essere artefice e non solo fruitore di cose belle e utili oltre che favorirà l'integrazione e l'inclusione degli alunni con BES che sperimenteranno le proprie potenzialità in ambienti gioiosi e destrutturati. Compito della scuola è infatti creare un ambiente accogliente e di supporto, promuovere l'attiva partecipazione di tutti gli alunni al processo di apprendimento, favorire l'acquisizione di competenze collaborative, promuovere culture, politiche e pratiche inclusive attraverso una più stretta collaborazione fra tutte le componenti della comunità educante. Attraverso la predisposizione di attività e situazioni nelle quali osservare gli alunni, individualmente e in gruppo, quali seguire una sequela di azioni prestabilite e finalizzate alla realizzazione dell'opera, realizzare manufatti ed elaborati anche con l'utilizzo/assemblaggio di materiali riciclati, attività manipolative di modellaggio/manipolazione per la conoscenza della materia prima, attività di essiccamento dei manufatti attraverso la cottura, coloritura, decorazione, saranno perseguiti molteplici obiettivi: l'integrazione e la promozione delle pari opportunità nel rispetto della diversità; l'acquisizione di nuove conoscenze nel disegno, nell'uso dei colori, nelle tecniche pittoriche e nell'utilizzo di materiali creativi differenti; l'acquisizione di autonomia nell'uso di linguaggi artistici e creativi come possibilità di espressione del proprio essere e del proprio modo di vedere le cose; lo sviluppo della motricità fine della mano attraverso la manipolazione; il miglioramento della coordinazione oculo-manuale attraverso l'uso di materiali diversi; lo sviluppo delle capacità creative individuali e l'utilizzo corretto del materiale facendo attenzione a non sprecarlo e a rimetterlo in ordine dopo averlo usato in quanto proprietà di tutti.</p>

Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811013
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IMPARA L'ARTE E ... CREA!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	LO SPORT NON VA IN VACANZA 1
Descrizione	<p>L'attività motoria-sportiva costituisce una preziosa occasione per raggiungere obiettivi comuni a tutti coloro che, nel ruolo di educatori, si impegnano nel difficile compito della "formazione del cittadino". Le esperienze motorie e sportive in ambito scolastico, proprio perché sono promosse in un ambiente di vita nel quale vengono garantite e tutelate pari opportunità formative, hanno il privilegio di stimolare "in situazione di operatività" una riflessione sui concetti base della convivenza. La scuola può affiancare al compito "dell'insegnare ad apprendere" anche quello "dell'insegnare ad essere" in cui ognuno "impara meglio nella relazione con gli altri". Sulla base di tali premesse, il presente modulo formativo mira in primo luogo alla creazione di un ambiente che promuova la socializzazione, la collaborazione, il confronto e il rispetto degli altri, sviluppando competenze chiave di cittadinanza e potenziando le opportunità di inclusione scolastica e sociale.</p> <p>Attraverso esperimenti sulla forza muscolare, sulla coordinazione e l'equilibrio, molteplici attività sportive e ludico-motorie-musicali, saranno anche sviluppate e valorizzate le competenze motorie e le autonomie delle alunne e degli alunni nel rispetto del processo evolutivo, favorendo la conoscenza di sé e delle proprie potenzialità e migliorando l'autostima di ciascuno. Le attività favoriranno altresì la maturazione di competenze legate all'educazione alla salute, prevenzione e promozione di corretti stili di vita. Il modulo verrà attivato nel periodo di sospensione delle attività didattiche ponendosi in continuità con le attività curriculari e offrendo un'opportunità per le famiglie di creare sul territorio una rete di accoglienza e di condivisione di bisogni e risorse.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811013
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LO SPORT NON VA IN VACANZA 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	LABORATORIO DELL'INCANTO 1

Descrizione

Il presente modulo formativo nasce dalla consapevolezza che l'arte svolge un ruolo insostituibile nel trasmettere agli/alle studenti/esse quelle competenze che saranno loro utili nell'affrontare la vita in modo consapevole e attivo.

Dal punto di vista cognitivo, l'attività artistica consente di sviluppare capacità di problem solving, di comprendere che i problemi possono avere più di una soluzione e che ogni domanda può avere più di una risposta; a elaborare una prospettiva multipla, influenzando anche il modo di osservare e interpretare la realtà; a pensare "con" e "attraverso" i materiali, maturando la consapevolezza che attraverso mezzi materiali è possibile trasformare le idee in realtà.

Dal punto di vista dello sviluppo sociale, l'attività artistica stimola all'elaborazione di opinioni e giudizi che superano i limiti delle 'regole' e delle 'risposte giuste' e sviluppa competenze socio-emozionali. L'alunno/a, inoltre, impara a trovare un accordo con se stesso/a e a controllare i propri sforzi. Questo processo, insieme alla pratica della condivisione e dell'alternarsi, favorisce l'apprezzamento degli sforzi altrui e, al tempo stesso, la consapevolezza dell'unicità di ciascun individuo, da cui deriva una positiva consapevolezza di se stessi. Le attività artistiche, infine, possono diventare un efficace strumento terapeutico e, quando presentano una natura multiculturale, favoriscono anche l'integrazione di chi e di ciò che appare come "diverso".

Dal punto di vista dello sviluppo motorio, è possibile migliorare le funzionalità motorie, la coordinazione oculo-manuale e accrescere l'autostima nel momento in cui l'allievo/a si rende conto di riuscire a coordinare e controllare i propri movimenti.

Il modulo prevede la predisposizione di attività e situazioni nelle quali osservare gli alunni, individualmente e in gruppo, quali seguire una sequela di azioni prestabilite e finalizzate alla realizzazione dell'opera, realizzare manufatti ed elaborati anche con l'utilizzo/assemblaggio di materiali riciclati, attività manipolative di modellaggio/manipolazione per la conoscenza della materia prima, attività di essiccamento dei manufatti attraverso la cottura, coloritura, decorazione.

Sul piano metodologico, sarà privilegiato l'approccio laboratoriale basato sullo scambio intersoggettivo tra studenti e docenti in una modalità paritaria di lavoro e di cooperazione, coniugando le competenze dei docenti con quelle in formazione degli studenti. Saranno sfruttate anche le potenzialità dell'Outdoor training, la metodologia di attività all'aperto che coinvolge gli allievi in situazioni e ambienti diversi da quelli quotidiani, costringendoli a

	pensare e ad agire fuori dai normali schemi mentali e comportamentali. Si terranno in considerazione come metodologie anche la lezione espositiva, il lavoro individualizzato, il lavoro di gruppo, la lezione interattiva e il Brainstorming.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811024
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

LABORATORIO DELL'INCANTO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	FUN FOR STARTERS 1
Descrizione	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio “comunicativo”, a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l’interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l’interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il modulo intende proseguire il percorso già iniziato durante l’anno scolastico con insegnanti madrelingua, al fine di fornire agli alunni competenze e strumenti linguistici idonei al conseguimento delle certificazioni linguistiche “for young learners” attraverso attività ludiche che coinvolgono le abilità di listening e speaking, esercizi interattivi volti al potenziamento delle competenze acquisite di reading e writing e la familiarizzazione con la cultura e le tradizioni anglosassoni.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811013
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

FUN FOR STARTERS 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	LO SPORT NON VA IN VACANZA 3
Descrizione	<p>L'attività motoria-sportiva costituisce una preziosa occasione per raggiungere obiettivi comuni a tutti coloro che, nel ruolo di educatori, si impegnano nel difficile compito della "formazione del cittadino". Le esperienze motorie e sportive in ambito scolastico, proprio perché sono promosse in un ambiente di vita nel quale vengono garantite e tutelate pari opportunità formative, hanno il privilegio di stimolare "in situazione di operatività" una riflessione sui concetti base della convivenza. La scuola può affiancare al compito "dell'insegnare ad apprendere" anche quello "dell'insegnare ad essere" in cui ognuno "impara meglio nella relazione con gli altri". Sulla base di tali premesse, il presente modulo formativo mira in primo luogo alla creazione di un ambiente che promuova la socializzazione, la collaborazione, il confronto e il rispetto degli altri, sviluppando competenze chiave di cittadinanza e potenziando le opportunità di inclusione scolastica e sociale.</p> <p>Attraverso esperimenti sulla forza muscolare, sulla coordinazione e l'equilibrio, molteplici attività sportive e ludico-motorie-musicali, saranno anche sviluppate e valorizzate le competenze motorie e le autonomie delle alunne e degli alunni nel rispetto del processo evolutivo, favorendo la conoscenza di sé e delle proprie potenzialità e migliorando l'autostima di ciascuno. Le attività favoriranno altresì la maturazione di competenze legate all'educazione alla salute, prevenzione e promozione di corretti stili di vita. Il modulo verrà attivato nel periodo di sospensione delle attività didattiche ponendosi in continuità con le attività curriculari e offrendo un'opportunità per le famiglie di creare sul territorio una rete di accoglienza e di condivisione di bisogni e risorse.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	20/12/2024
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811024
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

LO SPORT NON VA IN VACANZA 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	IL LABORATORIO DELL'INCANTO 2

Descrizione

Il presente modulo formativo nasce dalla consapevolezza che l'arte svolge un ruolo insostituibile nel trasmettere agli/alle studenti/esse quelle competenze che saranno loro utili nell'affrontare la vita in modo consapevole e attivo.

Dal punto di vista cognitivo, l'attività artistica consente di sviluppare capacità di problem solving, di comprendere che i problemi possono avere più di una soluzione e che ogni domanda può avere più di una risposta; a elaborare una prospettiva multipla, influenzando anche il modo di osservare e interpretare la realtà; a pensare "con" e "attraverso" i materiali, maturando la consapevolezza che attraverso mezzi materiali è possibile trasformare le idee in realtà.

Dal punto di vista dello sviluppo sociale, l'attività artistica stimola all'elaborazione di opinioni e giudizi che superano i limiti delle 'regole' e delle 'risposte giuste' e sviluppa competenze socio-emozionali. L'alunno/a, inoltre, impara a trovare un accordo con se stesso/a e a controllare i propri sforzi. Questo processo, insieme alla pratica della condivisione e dell'alternarsi, favorisce l'apprezzamento degli sforzi altrui e, al tempo stesso, la consapevolezza dell'unicità di ciascun individuo, da cui deriva una positiva consapevolezza di se stessi. Le attività artistiche, infine, possono diventare un efficace strumento terapeutico e, quando presentano una natura multiculturale, favoriscono anche l'integrazione di chi e di ciò che appare come "diverso".

Dal punto di vista dello sviluppo motorio, è possibile migliorare le funzionalità motorie, la coordinazione oculo-manuale e accrescere l'autostima nel momento in cui l'allievo/a si rende conto di riuscire a coordinare e controllare i propri movimenti.

Il modulo prevede la predisposizione di attività e situazioni nelle quali osservare gli alunni, individualmente e in gruppo, quali seguire una sequela di azioni prestabilite e finalizzate alla realizzazione dell'opera, realizzare manufatti ed elaborati anche con l'utilizzo/assemblaggio di materiali riciclati, attività manipolative di modellaggio/manipolazione per la conoscenza della materia prima, attività di essiccamento dei manufatti attraverso la cottura, coloritura, decorazione.

Sul piano metodologico, sarà privilegiato l'approccio laboratoriale basato sullo scambio intersoggettivo tra studenti e docenti in una modalità paritaria di lavoro e di cooperazione, coniugando le competenze dei docenti con quelle in formazione degli studenti. Saranno sfruttate anche le potenzialità dell'Outdoor training, la metodologia di attività all'aperto che coinvolge gli allievi in situazioni e ambienti diversi da quelli quotidiani, costringendoli a

	pensare e ad agire fuori dai normali schemi mentali e comportamentali. Si terranno in considerazione come metodologie anche la lezione espositiva, il lavoro individualizzato, il lavoro di gruppo, la lezione interattiva e il Brainstorming.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	20/12/2024
Sede dove è previsto il modulo	VCEE811024
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

IL LABORATORIO DELL'INCANTO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI